**איפיון פרויקט – ארבע בריבוע**

פרויקט זה הינו גרסא ממוחשבת למשחק הלוח ארבע בריבוע.  
במשחק זה ניתן לשחק שחקן נגד שחקן או שחקן נגד המחשב.

**הוראות המשחק:**

כל שחקן בתורו מניח חייל משחק בצבע שלו על אחד המקומות המתאימים לכך ומזיז את אחד מריבועי ההזזה שעל הלוח למקום הפנוי.

שחקן המצליח בתורו ליצור צורת ריבוע באמצעות 4 חיילי משחק בצבע שלו מנצח.

**מצב הלוח בתחילת המשחק**

**דוגמא למצב הלוח בעת נצחון**



**מסכי המשחק:**

מסך ראשי

**מסך ראשי:**

בחירת מצב משחק

מסך המשחק

בחירת הגדרות משחק

הוראות

\*כפתור שחק – כפתור מעבר למסך בחירת מצב משחק  
\*כפתור הוראות – כפתור מעבר למסך ההוראות

שחק

הוראות

**מסך הוראות:**

\*כפתור בית (תמונת בית בפינה הימנית למעלה) – כפתור מעבר למסך הבית



טקסט טקסט טקסט

טקסט טקסט טקסט

טקסט טקסט טקסט

טקסט טקסט טקסט

**מסך בחירת מצב משחק:**

\*כפתור בית (תמונת בית בפינה הימנית למעלה) – כפתור מעבר למסך הבית

\*כפתור שחקן נגד שחקן/המחשב – כפתור מעבר למסך בחירת הגדרות משחק   
 במצב משחק שנבחר



שחקן נגד שחקן

שחקן נגד המחשב

**מסך בחירת הגדרות משחק:**

\*כפתור בית (תמונת בית בפינה הימנית למעלה) – כפתור מעבר למסך הבית  
\*כפתור בחירת צבע לחייל – בחירת צבע לחייל השחקן/המחשב במהלך המשחק  
\*כפתור המשך – מעבר למסך המשחק



צבע חייל שחקן ראשון (בחירה)

צבע חייל שחקן שני (בחירה)

המשך

**מסך המשחק:**

\*כפתור בית (תמונת בית בפינה הימנית למעלה) – כפתור מעבר למסך הבית  
\*כפתור התחל משחק חדש – מעבר למסך בחירת מצב משחק



התחל משחק חדש

לוח המשחק